

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

REGOLAMENTO 8^ COMPANY LEAGUE 2023-24

Articolo 1 FORMULA EVENTO

L'ottava edizione della Company League di calcio a 7 prevede un girone unico da 8 squadre con gare di andata e ritorno al termine delle quali le squadre saranno suddivise in due gironi Gold e Silver. Accedono al girone Gold le prime quattro classificate, accedono al girone Silver le rimanenti quattro formazioni. I gironi Gold e Silver prevedono gare di sola andata.

Per decretare la posizione in classifica nella regular season in caso di arrivo pari punti si procederà seguendo i seguenti criteri:

- ESITO NEGLI SCONTRI DIRETTI – sono presi in considerazione solamente i punti e non le reti realizzate durante questi incontri.
- DIFFERENZA RETI SCONTRI DIRETTI – viene presa in considerazione la differenza reti dei soli scontri diretti
- DIFFERENZA RETI TOTALE – viene presa in considerazione la differenza reti dell'intera stagione
- SORTEGGIO

Classifica di partenza serie Gold: 1^ Regular Season >> 3 punti | 2^ Regular Season >> 2 punti | 3^ Regular Season >> 1 punto | 4^ Regular Season >> 0 punti

Classifica di partenza serie Silver: 5^ Regular Season >> 2 punti | 6^ Regular Season >> 1 punto | 7^ - 8^ Regular Season >> 0 punti

Accedono alle final four in programma a Riccione in data da definire:

- Le prime tre classificate della serie Gold
- La vincitrice del Play-In che vedrà impegnata la 4^ classificata della serie Gold vs 1^ classificata della serie Silver

Articolo 2 SVOLGIMENTO GARE

VARIAZIONI DI DATA ED ORARIO

Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di variare data ed orario di gioco dandone comunicazione alle squadre entro 48 h prima dell'inizio della gara.

IMPRATICABILITA' DEL CAMPO

Il giudizio sull'impraticabilità del campo spetta al solo direttore di gara il quale alla presenza dei due capitani delle squadre ne decide la sospensione ed il conseguente rinvio della partita. Nel caso l'impraticabilità del campo sia rientrata nella casistica citata nel comma B ed inerente le cause di forza maggiore le squadre saranno dispensate con comunicazione ufficiale dal presentarsi in campo. Per tutte le altre situazioni le due formazioni sono obbligate a presentarsi regolarmente al campo per

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

disputare la gara. In caso una squadra non si presenti al campo verrà assegnata la vittoria a tavolino con relativa ammenda nei confronti della società assente.

SPOSTAMENTI GARE

Una squadra può richiedere uno spostamento della partita entro e non oltre 7 giorni dall'inizio della partita. La procedura per lo spostamento di una partita prevede l'accordo tra le due squadre coinvolte. La segreteria di Zona Goal fornirà i recapiti utili ai capitani per potersi contattare e trovare un accordo sulla base delle ore fornite dalla segreteria. Non saranno accettate date al di fuori di quelle fornite da Zona Goal e si dovrà fissare la partita nella stessa settimana della data inserita nel calendario d'inizio campionato. La conferma dell'avvenuto accordo dovrà comunque pervenire entro 10 giorni rispetto alla data della partita. Le date disponibili presso la struttura saranno fornite da Zona Goal (al di fuori di tali date non sarà possibile fissare un eventuale recupero). L'opzione sarà trasformata in prenotazione dalla segreteria Zona Goal. Una volta stabilita la nuova data sarà compito della segreteria di Zona Goal comunicare nel comunicato ufficiale del Lunedì seguente la richiesta l'avvenuto spostamento. Le richieste pervenute con meno di 7 giorni d'anticipo non saranno accettate. Non saranno prese in considerazione richieste di spostamento per le gare dei play off che saranno comunicate con almeno un mese d'anticipo a tutte le squadre partecipanti. Una squadra potrà richiedere al massimo 3 spostamenti durante l'arco del campionato. Tutte le richieste di spostamento saranno soggette all'accettazione preventiva da parte del Comitato Organizzatore che in caso di forza maggiore potrà negare l'avvio del procedimento tra le due squadre.

RINVIO E SOSPENSIONI GARE

Il Comitato Organizzatore ha il diritto, in caso di giorni/periodi che prevedano eventi/manifestazioni di rilevante interesse pubblico sia a livello locale che nazionale, di rinviare o sospendere le gare in programma.

GARE SOSPESE

In caso una gara venga sospesa, in occasione del recupero si giocherà a partire dal minuto in cui è stata sospesa la partita partendo dal punteggio acquisito. Le ammonizioni e le espulsioni verranno considerate valide nel corso della gara di recupero alla quale non potranno partecipare giocatori che risultavano squalificati per la gara sospesa. In occasione della gara di recupero la squadra potrà inserire tutti i giocatori in regola ad eccezione degli atleti che abbiano subito una squalifica.

Articolo 3 DURATA GARE

Calcio a 7: 25 minuti a tempo

Articolo 4 TESSERAMENTI

I partecipanti alle nostre manifestazioni sono obbligati a tesserarsi presso la nostra associazione. Il tesseramento è valido sino al 30 Luglio 2024.

Limitazioni:

- Per i dipendenti con mail nominale aziendale, regolarmente assunti non esistono limitazioni in merito ad eventuali tesseramenti F.I.G.C. in corso di validità.
- Sono consentiti al massimo 4 fuoriquota in rosa che non siano assunti dall'azienda. I fuoriquota dovranno essere esenti da tesseramenti FIGC in qualsiasi categoria a partire dal 01 Settembre 2023.

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

In caso di un controllo effettuato dal giudice sportivo e/o dal comitato organizzatore e/o in seguito ad una comunicazione per iscritto da parte di un'altra società emerga che una società ha schierato un giocatore non tesserato e/o non in regola con le vigenti norme la società colpevole sarà punita con la sconfitta per 3-0 a tavolino e 3 punti di penalizzazione nella classifica vigente in ogni gara disputata dove sia stato presente il calciatore. Sarà cura dell'organizzazione controllare tutte le distinte delle partite giocate fino ad allora. I punti di penalizzazione saranno assegnati anche in caso di sconfitta al termine della gara soggetta a irregolarità.

Si prenderà in esame solo ed esclusivamente il tesseramento effettuato durante la stagione agonistica FIGC (periodo Settembre 2023-Luglio 2024). Qualora un giocatore nel mese di Settembre non sia stato tesserato da nessuna società FIGC e in sequita venga tesserato da una squadra di qualsiasi categoria vietata, non potrà giocare.

- Ogni società può tesserare un numero illimitato di giocatori.
- Ogni società potrà tesserare giocatori sino alle ore 19.59 dell'ultima gara delle serie Gold-Silver.
- I giocatori tesserati a partire dal 17 Marzo 2024 non potranno disputare i play-in e le final four
- Per poter essere schierato un giocatore deve essere in regola con il certificato medico anche di sana e robusta costituzione fisica che dovrà essere consegnato preventivamente alla segreteria di Zona Goal via mail scansionata, posta prioritaria (farà fede il timbro postale) oppure direttamente presso la sede di Zona Eventi in via Canaletto 13 a Milano. In caso un giocatore venga schierato e non sia in regola verrà assegnata la sconfitta a tavolino con relativa ammenda.

Per tesserare un'atleta il responsabile della società dovrà inserire l'anagrafica completa e corretta nell'area riservata del sito www.zonagoal.com Le credenziali d'accesso sono state assegnate al momento dell'iscrizione.

Articolo 5 COPERTURA ASSICURATIVA

Le Società iscritte al Campionato ed i propri tesserati, all'atto della richiesta di tesseramento, contraggono una copertura assicurativa base, le cui condizioni sono disponibili nella sezione modulistica del portale www.zonagoal.com. Le Società iscritte e i singoli tesserati possono comunque contrarre privatamente, anche polizze assicurative se lo riterranno opportuno, avvalendosi di Istituti Assicurativi di propria fiducia.

Ogni tesserato è tenuto a consegnare copia del certificato medico per attività non agonistica con presa visione di ECG. In caso di infortunio è necessario seguire le procedure di apertura infortuni. Ogni tesserato potrà richiedere la polizza integrativa Calcio Plus inviandone specifica richiesta all'indirizzo tesseramenti@zonagoal.com . Il costo totale della Tessera Plus è di 20 €.

Articolo 6 RINUNCIA O RITIRO DAL TORNEO

Una squadra che non si presenta al campo perde 0-3 a tavolino. In caso di ritiro dalla competizione nel girone d'andata tutte le partite, anche quelle precedenti alla data del ritiro, vengono assegnate con il punteggio di 0-3. Nel caso di ritiro nel girone di ritorno la sconfitta a tavolino riguarderà solamente le partite dal momento della comunicazione di ritiro in poi.

In caso di gravi episodi di violenza l'organizzazione può avvalersi della facoltà di estromissione della squadre colpevole. Zona Goal non è tenuta a restituire alcuna parte della somma versata dalla società estromessa.

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

Articolo 7 MANCATA PRESENZA IN CAMPO / RITARDI

Le squadre si devono presentare al campo 10 minuti prima dell'inizio della gara, munite della regolare documentazione. Le partite devono iniziare con un ritardo massimo di 10 minuti, in caso contrario la squadra ritardataria perderà la partita a tavolino salvo deroghe del direttore di gara per casi eccezionali. La dicitura 10 minuti massimo di ritardo significa che al decimo minuto d'attesa dell'orologio dell'arbitro dovrà essere fischiato l'inizio della gara. Ne consegue che al decimo minuto tutti i giocatori in campo saranno già stati riconosciuti dal direttore di gara nella consueta chiama pregara.

Una squadra che intende far valere il suo diritto alla vittoria a tavolino potrà rifiutarsi di giocare facendo inserire nelle note del referto arbitrale l'orario della decisione e la motivazione. In caso non venga esercitato il diritto spetterà solo ed esclusivamente al direttore di gara la decisione in merito alla disputa della gara. Tale decisione non sarà oggetto di ricorso per nessuna ragione.

In caso una squadra non si presenti al campo rientrando nella casistica del presente articolo si procederà con la sanzione pecuniaria di 50 € salvo preavviso per iscritto di 72 ore prima dell'inizio della gara in calendario.

Articolo 8 NUMERO MINIMO DI ATLETI & CAMBI

Il numero minimo di giocatori per giocare una partita di calcio a 7 è di cinque atleti.

Articolo 9 DISTINTA E DOCUMENTI DI GARA DA CONSEGNARE ALL'ARBITRO

E' obbligatorio stampare la distinta di gara ufficiale tramite area riservata disponibile a partire da 72 ore dall'orario della gara fino a 10 minuti prima dell'inizio della gara (al di fuori di questo intervallo di tempo la distinta non sarà producibile). Senza la distinta ufficiale l'arbitro non farà disputare la gara. In distinta il sistema permetterà d'inserire solo ed esclusivamente i giocatori in regola con il certificato medico con presa visione di ECG e che si siano correttamente verificati in seguito al processo di registrazione. Qualora un arbitro facesse disputare ugualmente la partita, il match sarà a prescindere sub iudice con dispositivo di sentenza pubblicato nel comunicato ufficiale. Il direttore di gara non farà scendere in campo giocatori che siano stati inseriti a penna sulla distinta in quanto non ci sarebbe la garanzia della regolarità del tesserato. La distinta pertanto non potrà avere alcuna aggiunta a penna ad eccezione dei numeri e dell'inserimento nelle note di massimo due dirigenti/allenatori/accompagnatori.

In caso una squadra non disponga della distinta stampata fisicamente su carta ma sia invece disponibile sul proprio smartphone al momento del riconoscimento tramite smartphone dovrà inviare via whatsapp al numero 3471249140 la distinta e farà fede la data d'invio che dovrà essere precedente all'orario di inizio gara.

Al campo per il riconoscimento gli atleti dovranno presentarsi con un regolare documento d'identità; senza il quale non potranno disputare la partita; non esistono deroghe a tal proposito e non sono ammesse fotografie o fotocopie dei documenti.

Sono ammessi al massimo due dirigenti accompagnatori per ciascuna squadra per ragioni di ordine pubblico. Il dirigente accompagnatore dovrà essere inserito nelle note della distinta e potrà essere inserito a penna. Qualora siano presenti più accompagnatori oltre a quelli riportati in distinta è prevista una sanzione pecuniaria.

Il numero massimo di giocatori in distinta è di 14 atleti per il calcio a 7.

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

Articolo 10 DIRETTORE DI GARA

Gli arbitri appartengono alla nostra associazione arbitri. La nostra organizzazione ha provveduto alla formazione professionale. L'arbitro è un uomo e come tutti gli uomini è soggetto ad errori. L'impegno e la buona fede non devono comunque mai essere messi in discussione in quanto costituiscono i due principi fondamentali sui quali lavoriamo con grande intensità.

Le decisioni prese non sono impugnabili, hanno il dovere di redigere il rapporto di gara completo.

Il tempo di attesa dell'Arbitro da parte delle squadre è fissato in 20 minuti dall'orario ufficiale della gara. Trascorso tale periodo, le due Società hanno l'opportunità di affidare la direzione della gara ad un Arbitro presente sul campo o in subordine a persona scelta di comune accordo. In quest'ultimo caso le due società dovranno inviare entro 24 ore comunicazione scritta alla segreteria di Zona Goal dell'accordo raggiunto in merito all'arbitro. Con tale comunicazione la partita sarà ritenuta valida.

In caso di mancato accordo sulla designazione di un arbitro "non ufficiale", la gara sarà rinviata.

Nel caso di mancato arrivo dell'arbitro, la società ospitante da calendario è tenuta a contattare tempestivamente (almeno 10' prima dell'inizio della gara) la segreteria di Zona Goal, che si attiverà per rintracciare e inviare nel limite delle disponibilità (entro un max di 30'), un arbitro di riserva. I numeri da utilizzare sono : 347.12.49.140 - - 392.24.00.298.

Articolo 11 VISIONE DEI DOCUMENTI DI GARA

La squadra avversaria può richiedere all'arbitro di visionare e controllare la validità della documentazione presentata al campo dagli avversari. Tale facoltà può essere sfruttata prima, durante e dopo la gara. L'arbitro e la squadra avversaria sono tenuti a consegnare agli avversari la documentazione in modo da poter garantire l'esercizio di ciò che costituisce a tutti gli effetti un diritto.

Articolo 12 ORGANI DI DISCIPLINA SPORTIVA

Il giudice sportivo, designato annualmente in totale autonomia dall'organizzazione stessa, è l'organo ufficiale per quanto riguarda la disciplina sportiva. Il suo giudizio è frutto della lettura del referto di gara completato a dovere dal direttore di gara; tutte le decisioni del giudice sportivo saranno pubblicate nel comunicato ufficiale che sarà disponibile sul sito ogni lunedì entro le ore 15.00.

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 5 giorni dalla pubblicazione del Comunicato Ufficiale. Per effettuare un reclamo il responsabile della società richiedente dovrà inviare tramite mail all'indirizzo giudicesportivo@zonagoal.com il ricorso. Il secondo grado di giudizio spetterà ad una commissione disciplinare eccezionale riunita ad hoc.

I ricorsi potranno riguardare solo ed esclusivamente partite che siano state disputate al massimo cinque giorni prima rispetto alla data del ricorso, riferimenti a gare precedenti ai cinque giorni ivi indicati non saranno presi in considerazione e saranno respinti di default. In caso di comunicato ufficiale infrasettimanale si potranno effettuare ricorsi solo per gare disputate dopo il comunicato infrasettimanale.

All'interno del comunicato ufficiale saranno presenti anche eventuali chiarimenti e approfondimenti delle regole; tali note scritte costituiranno parte integrante del regolamento e nel caso annulleranno norme precedenti.

Articolo 13 SANZIONI A SOCIETA' - DIRIGENTI - GIOCATORI

A. Giocatori

ZONA EVENTI

ZONA EVENTI

Tel. 347.12.49.140 - 392.24.00.298

www.zonaeventi.com

www.zonagoal.com

info@zonaeventi.com

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

Un giocatore ammonito per due volte nella stessa partita viene espulso e soggetto ad automatica squalifica di una giornata da scontare nella gara seguente.

Il giocatore espulso direttamente dovrà attendere la decisione del giudice sportivo che sancirà l'entità della squalifica.

Dalla quarta ammonizione in stagione il giocatore entra in diffida; la diffida implica che ad ogni ammonizione subita il giocatore viene squalificato automaticamente per la giornata seguente. Scontata la squalifica il giocatore rientra in diffida dopo la prima ammonizione subita.

Durante i play off si entra in diffida dopo la prima ammonizione subita; dalle semifinali le diffide vengono nuovamente azzerate.

Il giudice sportivo ha la possibilità di estendere le espulsioni anche ad altre manifestazioni facenti parte del circuito Zona Goal.

-1- Un giocatore squalificato ed impiegato ugualmente in campo sarà sanzionato nella seguente maniera:

- Sconfitta a tavolino nella partita in oggetto
- Un turno aggiuntivo di squalifica (quindi in caso di squalifica non rispettata di un turno il giocatore dopo aver disputato la gara oggetto della sconfitta a tavolino dovrà restare fermo per le due partite seguenti)
- Ammenda alla società

-2- Un giocatore con doppio tesseramento non approvato/consentito dal Regolamento ufficiale o tesseramento con Società F.I.G.C. non ammesse

- Sconfitta a tavolino nella partita in oggetto
- Un turno aggiuntivo di squalifica (quindi in caso di squalifica non rispettata di un turno il giocatore dopo aver disputato la gara oggetto della sconfitta a tavolino dovrà restare fermo per le due partite seguenti)
- Ammenda alla società
- Possibilità di penalizzazione di un punto in classifica
- Annullamento del tesseramento del giocatore

-3- Dirigenti, Tecnici e collaboratori inibiti

- Sconfitta a tavolino nella partita in oggetto
- Ammenda alla società
- Possibilità di penalizzazione di un punto in classifica
- Annullamento del tesseramento

-4- Penalizzazioni

A discrezione del Giudice Sportivo vengono comminati punti di penalizzazione in classifica nei seguenti casi:

- Rinuncia a gare ufficiali senza preventiva comunicazione -1 punto-
- Rinuncia a partecipare alle gare per motivi non ammissibili -1 punto-
- Rinuncia o ritiro durante una gara per proteste o altri motivi non ammissibili, sono esclusi cause di forza maggiore (es. grave incidente occorso ai giocatori) - 2 punti-
- Atti di violenza tra tesserati e/o sostenitori che provochino risse che impediscano la disputa della gara e/o che procurino danni a persone o strutture del centro sportivo - punti da quantificare-

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

Articolo 14 SANZIONI PECUNIARIE

- Giocatore non in regola (per le casistiche citate nel presente regolamento) 10 €
- Distinta di gara incompleta 5 €
- Ritardo nella presentazione della regolare documentazione per il riconoscimento (distinta + documenti d'identità) 5 €
- Ritardata presenza in campo 10 €
- Espulsione 10 € con la possibilità di aumento dell'ammenda a discrezione del giudice sportivo. Tale ammenda sarà applicata solo in caso di grave fallo da gioco atto a danneggiare volontariamente l'incolumità dell'avversario o di particolari avvenimenti. Il comitato organizzatore valuterà di volta in volta i singoli avvenimenti.
- Mancata presenza in campo o comunque fuori tempo massimo, senza preavviso, in modo da non permettere lo svolgimento della gara 100 €
- Mancanza di numeri di maglia 5 € (per ogni giocatore)
- Rinuncia o ritiro prima o durante lo svolgimento della gara 50 € + quota campo
- Atti di violenza 100 €

In caso di esaurimento della quota cauzionale ogni squadra partecipante è OBBLIGATA entro la partita successiva a versare 100 euro come secondo deposito cauzionale.

Articolo 15 PALLONI DA GARA

Calcio a 7

Il direttore di gara prima della gara metterà a disposizione 3 palloni misura 5. In caso il pallone uscisse dal recinto di gioco la squadra che ha effettuato il tiro dovrà recuperarlo immediatamente uscendo dal terreno di gioco.

Articolo 16 COLORI DI MAGLIA UGUALI

In caso di divise con colori uguali, la squadra ospite da calendario dovrà obbligatoriamente indossare le pettorine fornite dal comitato organizzatore e custodite dal gestore del centro sportivo.

Articolo 17 PARASTINCHI

L'uso dei parastinchi è vivamente consigliato.

Articolo 18 SCARPE DA GIOCO

Nei campi in erba sintetica di calcio a 7 è vietato l'utilizzo di scarpe con i tacchetti a 6.

Articolo 19 NUMERO MASSIMO GIOCATORI PRESENTI IN DISTINTA

Il numero massimo di giocatori presentabili in distinta sono 14 per il calcio a 7.

Articolo 20 ACCETTAZIONE NORME DI PARTECIPAZIONE

L'iscrizione e partecipazione al torneo, sottintende la conoscenza e accettazione del presente Regolamento e delle norme di partecipazione inserito. Il regolamento non può essere impugnato in nessun caso

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

ARTICOLO 21 LEGGE SULLA PRIVACY

Consenso ai sensi della Legge 675 del 31 Dicembre 1996: tutele delle persone o di altri soggetti rispetto al trattamento dati.

Le Società, con l' iscrizione e il tesseramento dei propri giocatori e Dirigenti, disposta dalla citata legge, consentono anche a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi e assicurativi previsti. Rimane fermo che il consenso é condizionato al rispetto delle disposizioni della vigente Normativa.

ARTICOLO 22 NORME NON CONTEMPLATE

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento e Norme di partecipazione, si fa riferimento, alle N.O.I.F. (Norme Organizzative Interne FIGC).

ARTICOLO 23 VARIAZIONI VARIE

In merito a premi, provvedimenti aggiuntivi e/o integrazioni del regolamento il Comunicato Ufficiale sarà l'organo ufficiale di tutte le comunicazioni. Qualsiasi variazione per cause di forza maggiore relativa ai premi assegnati nel contesto dell'evento; qualsiasi integrazione a livello disciplinare saranno resi noti con almeno sette giorni d'anticipo rispetto all'entrata in vigore delle stesse