

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

7^ COMPANY CUP 2023

-CALENDARIO-

Regular Season		7^ Company Cup 2023		
Gruppo 1				
Prima giornata		Data e orario	Campo	
Stone Island	House 99	28 Set h 20.00	La Spezia	
Seconda giornata		Data e orario	Campo	
Siemens	House 99	02 Ott h 21.00	La Spezia	
Terza giornata		Data e orario	Campo	
Stone Island	Siemens	05 Ott h 20.00	La Spezia	
Gruppo 2				
Prima giornata		Data e orario	Campo	
Pwc	Edison	28 Set h 21.00	La Spezia	
Seconda giornata		Data e orario	Campo	
Pwc	Vidmotion Studio	02 Ott h 22.00	La Spezia	
Terza giornata		Data e orario	Campo	
Vidmotion Studio	Edison	05 Ott h 22.00	La Spezia	
Girone misto				
Quarta giornata		Data e orario	Campo	
1^ Gr.1	3^ Gr. 2	09 Ott h 20.00	La Spezia	
2^ Gr. 1	2^ Gr.2	09 Ott h 21.00	La Spezia	
3^ Gr.1	1^ Gr.1	09 Ott h 22.00	La Spezia	
Play Off				
Semifinale		Data e orario	Campo	
2^ Gr. Misto	3^ Gr. Misto	12 Ott h 20.00	La Spezia	Match A
Finale		Data e orario	Campo	
1^ Girone misto	Vincente match A	19 Ott h 21.00	La Spezia	

-REGOLAMENTO-

Articolo 1 FORMULA TORNEO

La 7^ Company Cup di calcio a 7 prevede due gironi da 3 squadre con gare di sola andata. Tutte le sei squadre al termine dei gironi si uniranno in un girone misto che decreterà le prime tre classificate che accederanno ai play off. L'unione dei due gironi formerà una classifica unica da sei squadre dove saranno conteggiati sia i risultati del girone eliminatorio che quelli ottenuti nel girone misto con la gara singola in programma.

ZONA EVENTI

ZONA EVENTI

Tel. 347.12.49.140 - 392.24.00.298

www.zonaeventi.com

www.zonagoal.com

info@zonaeventi.com

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

Per decretare la posizione in classifica di ciascun girone si procederà tenendo conto dei seguenti criteri in ordine di priorità:

- ESITO NEGLI SCONTRI DIRETTI – sono presi in considerazione solamente i punti e non le reti realizzate durante questi incontri.
- DIFFERENZA RETI SCONTRI DIRETTI – viene presa in considerazione la differenza reti dei soli scontri diretti
- DIFFERENZA RETI TOTALE – viene presa in considerazione la differenza reti dell'intero girone
- MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE TOTALI
- SORTEGGIO

In occasione delle gare ad eliminazione diretta in caso di parità si procederà direttamente con quattro rigori per parte per il calcio a 7

Articolo 2 SVOLGIMENTO GARE

VARIAZIONI DI DATA ED ORARIO: Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di variare data ed orario di gioco per cause di forza maggiore dandone comunicazione alle squadre entro 48 h prima dell'inizio della gara. Gli spostamenti saranno tempestivamente comunicati alle squadre sia dalla segreteria che all'interno del sito www.zonagoal.com

IMPRATICABILITA' DEL CAMPO: Il giudizio sull'impraticabilità del campo spetta al solo direttore di gara il quale alla presenza dei due capitani delle squadre ne decide la sospensione ed il conseguente rinvio della partita. In caso una squadra non si presenti al campo verrà assegnata la vittoria a tavolino con relativa ammenda nei confronti della società assente.

SPOSTAMENTI GARE: Non sono concessi spostamenti di gara rispetto al calendario ufficiale

GARE SOSPESE In caso una gara venga sospesa, in occasione del recupero si giocherà a partire dal minuto in cui è stata sospesa la partita partendo dal punteggio acquisito. Le ammonizioni e le espulsioni verranno considerate valide nel corso della gara di recupero alla quale non potranno partecipare giocatori che risultavano squalificati per la gara sospesa. In occasione della gara di recupero la squadra potrà inserire tutti i giocatori in regola ad eccezione degli atleti che abbiano subito una squalifica.

Articolo 3 DURATA GARE

Calcio a 7: 25 minuti a tempo

Articolo 4 TESSERAMENTI

I partecipanti alle nostre manifestazioni sono obbligati a tesserarsi presso la nostra associazione. Il tesseramento è valido sino al 30 Luglio 2024.

L'evento è riservato ai dipendenti dell'azienda che potrà contare al massimo su 4 fuoriquota che non facciano parte della struttura aziendale iscritta. I fuoriquota dovranno essere tassativamente esenti da tesseramenti FIGC in qualsiasi categoria.

Il numero di giocatori tesserabili è illimitato; si potranno iscrivere atleti durante tutta la regular season. In occasione dei play off non sarà più possibile implementare la rosa.

Per poter partecipare sarà necessario presentare un certificato medico per attività sportiva non agonistica con presa visione di ECG in corso di validità.

In caso di un controllo effettuato dal giudice sportivo e/o dal comitato organizzatore e/o in seguito ad una comunicazione per iscritto da parte di un'altra società emerga che una società ha schierato un giocatore non tesserato e/o non in regola con le vigenti norme la società colpevole sarà punita con la sconfitta per 3-0 a

ZONA EVENTI

ZONA EVENTI

Tel. 347.12.49.140 - 392.24.00.298

www.zonaeventi.com

www.zonagoal.com

info@zonaeventi.com

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

tavolino Sarà cura dell'organizzazione controllare tutte le distinte delle partite giocate fino ad allora. I punti di penalizzazione saranno assegnati anche in caso di sconfitta al termine della gara soggetta a irregolarità.

Si prenderà in esame solo ed esclusivamente il tesseramento effettuato durante la stagione agonistica FIGC (periodo Settembre 2022-Luglio 2023). Qualora un giocatore nel mese di Settembre non sia stato tesserato da nessuna società FIGC e in seguita venga tesserato da una squadra di qualsiasi categoria vietata, non potrà giocare.

- Ogni società può tesserare un numero illimitato di giocatori.
- Ogni società potrà tesserare giocatori sino alle ore 19.59 dell'ultima gara della Regular Season. Dalla prima partita dei play off non si potrà più integrare la rosa.
- Per poter essere schierato un giocatore deve essere in regola con il certificato medico per attività non agonistica con presa visione di ECG che dovrà essere consegnato preventivamente alla segreteria di Zona Goal via mail all'indirizzo tesseramenti@zonagoal.com
- Per tesserare un'atleta il responsabile della società dovrà inserire l'anagrafica completa e corretta nell'area riservata del sito www.zonagoal.com; ogni tesserato riceverà una mail di richiesta conferma dell'anagrafica con un link dove cliccare per poter finalizzare il tesseramento mettendo on line il giocatore. Qualora il giocatore non confermi la mail nell'area riservata risulterà "in attesa di verifica" e non sarà visibile nella rosa della squadra on line; pertanto senza aver confermato la mail non si potrà scendere in campo pena sanzione pecuniaria. Le credenziali d'accesso sono state assegnate al momento dell'iscrizione e il tesseramento è una condizione necessaria e sostanziale nella forma.

Articolo 5 COPERTURA ASSICURATIVA

Le Società iscritte al Campionato ed i propri tesserati, all'atto della richiesta di tesseramento, contraggono una copertura assicurativa base le cui condizioni sono disponibili nella sezione modulistica del portale www.zonagoal.com. Le Società iscritte e i singoli tesserati possono comunque contrarre privatamente, anche polizze assicurative se lo riterranno opportuno, avvalendosi di Istituti Assicurativi di propria fiducia. Ogni tesserato è tenuto a consegnare copia del certificato medico per attività non agonistica con presa visione di ECG. In caso di infortunio è necessario seguire le procedure di apertura infortuni. Ogni tesserato potrà richiedere la polizza integrativa Oro inviandone specifica

richiesta all'indirizzo tesseramenti@zonagoal.com. Il costo totale della Tessera Plus è di 25 €.

Articolo 6 RINUNCIA O RITIRO DAL TORNEO

Una squadra che non si presenta al campo perde 0-3 a tavolino. In caso di ritiro dalla competizione tutte le partite, anche quelle precedenti alla data del ritiro, vengono assegnate con il punteggio di 0-3.

In caso di gravi episodi di violenza l'organizzazione può avvalersi della facoltà di estromissione della squadre colpevole. Zona Goal non è tenuta a restituire alcuna parte della somma versata dalla società in questione.

In caso di gravi episodi di violenza l'organizzazione può avvalersi della facoltà di estromissione della squadre colpevole. Zona Goal non è tenuta a restituire alcuna parte della somma versata dalla società estromessa.

Articolo 7 MANCATA PRESENZA IN CAMPO / RITARDI

Le squadre si devono presentare al campo 10 minuti prima dell'inizio della gara, munite della regolare documentazione. Le partite devono iniziare con un ritardo massimo di 10 minuti, in caso contrario la squadra ritardataria perderà la partita a tavolino salvo deroghe del direttore di gara per casi eccezionali. La dicitura 10 minuti massimo di ritardo significa che al decimo minuto d'attesa dell'orologio dell'arbitro dovrà essere fischiato l'inizio della gara. Ne consegue che al decimo minuto tutti i giocatori in campo saranno già stati riconosciuti dal direttore di gara nella consueta chiama pregara.

ZONA EVENTI

ZONA EVENTI

Tel. 347.12.49.140 - 392.24.00.298

www.zonaeventi.com

www.zonagoal.com

info@zonaeventi.com

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

Una squadra che intende far valere il suo diritto alla vittoria a tavolino potrà rifiutarsi di giocare facendo inserire nelle note del referto arbitrale l'orario della decisione e la motivazione. In caso non venga esercitato il diritto spetterà solo ed esclusivamente al direttore di gara la decisione in merito alla disputa della gara. Tale decisione non sarà oggetto di ricorso per nessuna ragione.

In caso una squadra non si presenti al campo rientrando nella casistica del presente articolo si procederà con la sanzione pecuniaria di 50 € salvo preavviso per iscritto di 72 ore prima dell'inizio della gara in calendario.

Articolo 8 NUMERO MINIMO DI ATLETI & CAMBI

Il numero minimo di giocatori per giocare una partita di calcio a 7 è di cinque atleti.

Articolo 9 DISTINTA E DOCUMENTI DI GARA DA CONSEGNARE ALL'ARBITRO

E' obbligatorio stampare la distinta di gara ufficiale tramite area riservata disponibile a partire da 72 ore dall'orario della gara fino a 10 minuti prima dell'inizio della gara (al di fuori di questo intervallo di tempo la distinta non sarà producibile). Senza la distinta ufficiale l'arbitro non farà disputare la gara. In distinta il sistema permetterà d'inserire solo ed esclusivamente i giocatori in regola con il certificato medico con presa visione di ECG e che si siano correttamente verificati in seguito al processo di registrazione. Qualora un arbitro facesse disputare ugualmente la partita, il match sarà a prescindere sub iudice con dispositivo di sentenza pubblicato nel comunicato ufficiale. Il direttore di gara non farà scendere in campo giocatori che siano stati inseriti a penna sulla distinta in quanto non ci sarebbe la garanzia della regolarità del tesserato. La distinta pertanto non potrà avere alcuna aggiunta a penna ad eccezione dei numeri e dell'inserimento nelle note di massimo due dirigenti/allenatori/accompagnatori.

In caso una squadra non disponga della distinta stampata fisicamente su carta ma sia invece disponibile sul proprio smartphone al momento del riconoscimento tramite smartphone dovrà inviare via whatsapp al numero 3471249140 la distinta e farà fede la data d'invio che dovrà essere precedente all'orario di inizio gara.

Al campo per il riconoscimento gli atleti dovranno presentarsi con un regolare documento d'identità; senza il quale non potranno disputare la partita; non esistono deroghe a tal proposito e non sono ammesse fotografie o fotocopie dei documenti.

Sono ammessi al massimo due dirigenti accompagnatori per ciascuna squadra per ragioni di ordine pubblico. Il dirigente accompagnatore dovrà essere inserito nelle note della distinta e potrà essere inserito a penna. Qualora siano presenti più accompagnatori oltre a quelli riportati in distinta è prevista una sanzione pecuniaria. Il numero massimo di giocatori in distinta è di 14 atleti per il calcio a 7.

Articolo 10 DIRETTORE DI GARA

Gli arbitri appartengono alla nostra associazione arbitri. La nostra organizzazione ha provveduto alla formazione professionale. L'arbitro è un uomo e come tutti gli uomini è soggetto ad errori. L'impegno e la buona fede non devono comunque mai essere messi in discussione in quanto costituiscono i due principi fondamentali sui quali lavoriamo con grande intensità.

Le decisioni prese non sono impugnabili, hanno il dovere di redigere il rapporto di gara completo.

Il tempo di attesa dell'Arbitro da parte delle squadre è fissato in 20 minuti dall'orario ufficiale della gara. Trascorso tale periodo, le due Società hanno l'opportunità di affidare la direzione della gara ad un Arbitro presente sul campo o in subordine a persona scelta di comune accordo. In quest'ultimo caso le due società dovranno inviare entro 24 ore comunicazione scritta alla segreteria di Zona Goal dell'accordo raggiunto in merito all'arbitro. Con tale comunicazione la partita sarà ritenuta valida.

In caso di mancato accordo sulla designazione di un arbitro "non ufficiale", la gara sarà rinviata.

Nel caso di mancato arrivo dell'arbitro, la società ospitante da calendario è tenuta a contattare tempestivamente (almeno 10' prima dell'inizio della gara) la segreteria di Zona Goal, che si attiverà per rintracciare e inviare nel limite delle disponibilità (entro un max di 30'), un arbitro di riserva. I numeri da utilizzare sono : 347.12.49.140 - - 392.24.00.298.

ZONA EVENTI

ZONA EVENTI

Tel. 347.12.49.140 - 392.24.00.298

www.zonaeventi.com

www.zonagoal.com

info@zonaeventi.com

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

Articolo 11 VISIONE DEI DOCUMENTI DI GARA

La squadra avversaria può richiedere all'arbitro di visionare e controllare la validità della documentazione presentata al campo dagli avversari. Tale facoltà può essere sfruttata prima, durante e dopo la gara. L'arbitro e la squadra avversaria sono tenuti a consegnare agli avversari la documentazione in modo da poter garantire l'esercizio di ciò che costituisce a tutti gli effetti un diritto.

Articolo 12 ORGANI DI DISCIPLINA SPORTIVA

Il giudice sportivo, designato annualmente in totale autonomia dall'organizzazione stessa, è l'organo ufficiale per quanto riguarda la disciplina sportiva. Il suo giudizio è frutto della lettura del referto di gara completato a dovere dal direttore di gara; tutte le decisioni del giudice sportivo saranno pubblicate nel comunicato ufficiale che sarà disponibile sul sito ogni lunedì entro le ore 15.00.

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 5 giorni dalla pubblicazione del Comunicato Ufficiale. Per effettuare un reclamo il responsabile della società richiedente dovrà inviare tramite mail all'indirizzo giudicesportivo@zonagoal.com il ricorso. Il secondo grado di giudizio spetterà ad una commissione disciplinare eccezionale riunita ad hoc.

I ricorsi potranno riguardare solo ed esclusivamente partite che siano state disputate al massimo cinque giorni prima rispetto alla data del ricorso, riferimenti a gare precedenti ai cinque giorni ivi indicati non saranno presi in considerazione e saranno respinti di default. In caso di comunicato ufficiale infrasettimanale si potranno effettuare ricorsi solo per gare disputate dopo il comunicato infrasettimanale.

All'interno del comunicato ufficiale saranno presenti anche eventuali chiarimenti e approfondimenti delle regole; tali note scritte costituiranno parte integrante del regolamento e nel caso annulleranno norme precedenti.

Articolo 13 SANZIONI A SOCIETA' - DIRIGENTI - GIOCATORI

Un giocatore ammonito per due volte nella stessa partita viene espulso e soggetto ad automatica squalifica di una giornata da scontare nell'agora seguente.

Il giocatore espulso direttamente dovrà attendere la decisione del giudice sportivo che sancirà l'entità della squalifica.

Dalla prima ammonizione in regular season il giocatore entra in diffida; la diffida implica che ad ogni ammonizione subita il giocatore viene squalificato automaticamente per la giornata seguente.

Durante i play off si entra in diffida dopo la prima ammonizione subita; dalle semifinali le diffide vengono nuovamente azzerate.

Il giudice sportivo ha la possibilità di estendere le espulsioni anche ad altre manifestazioni facenti parte del circuito zona goal.

Un giocatore squalificato ed impiegato ugualmente in campo sarà sanzionato nella seguente maniera:

- Sconfitta a tavolino nella partita in oggetto
- Un turno aggiuntivo di squalifica (quindi in caso di squalifica non rispettata di un turno il giocatore dopo aver disputato la gara oggetto della sconfitta a tavolino dovrà restare fermo per le due partite seguenti)
- Ammenda alla società

Articolo 14 SANZIONI PECUNIARIE

- Giocatore non in regola (per le casistiche citate nel presente regolamento) 10 €
- Distinta di gara incompleta 5 €
- Ritardo nella presentazione della regolare documentazione per il riconoscimento (distinta + documenti d'identità) 5 €

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

- Ritardata presenza in campo 10 €
- Espulsione 10 € con la possibilità di aumento dell'ammenda a discrezione del giudice sportivo. Tale ammenda sarà applicata solo in caso di grave fallo da gioco atto a danneggiare volontariamente l'incolumità dell'avversario o di particolari avvenimenti. Il comitato organizzatore valuterà di volta in volta i singoli avvenimenti.
- Mancata presenza in campo o comunque fuori tempo massimo, senza preavviso, in modo da non permettere lo svolgimento della gara 100 €
- Mancanza di numeri di maglia 5 € (per ogni giocatore)
- Rinuncia o ritiro prima o durante lo svolgimento della gara 50 € + quota campo
- Atti di violenza 100 €

In caso di esaurimento della quota cauzionale ogni squadra partecipante è OBBLIGATA entro la partita successiva a versare 100 euro come secondo deposito cauzionale.

Articolo 15 PALLONI DA GARA

Calcio a 7

Il direttore di gara prima della gara metterà a disposizione 3 palloni misura 5. In caso il pallone uscisse dal recinto di gioco la squadra che ha effettuato il tiro dovrà recuperarlo immediatamente uscendo dal terreno di gioco.

Articolo 16 COLORI DI MAGLIA UGUALI

In caso di divise con colori uguali, la squadra ospite da calendario dovrà obbligatoriamente indossare le pettorine fornite dal comitato organizzatore e custodite dal gestore del centro sportivo.

Articolo 17 PARASTINCHI

L'uso dei parastinchi è vivamente consigliato.

Articolo 18 SCARPE DA GIOCO

Nei campi in erba sintetica di calcio a 7 è vietato l'utilizzo di scarpe con i tacchetti a 6.

Articolo 19 NUMERO MASSIMO GIOCATORI PRESENTI IN DISTINTA

Il numero massimo di giocatori presentabili in distinta sono 14 per il calcio a 7.

Articolo 20 ACCETTAZIONE NORME DI PARTECIPAZIONE

L'iscrizione e partecipazione al torneo, sottintende la conoscenza e accettazione del presente Regolamento e delle norme di partecipazione inserito. Il regolamento non può essere impugnato in nessun caso

ARTICOLO 21 LEGGE SULLA PRIVACY

Consenso ai sensi della Legge 675 del 31 Dicembre 1996: tutele delle persone o di altri soggetti rispetto al trattamento dati.

Le Società, con l'iscrizione e il tesseramento dei propri giocatori e Dirigenti, disposta dalla citata legge, consentono anche a nome e per conto dei propri tesserati, che i dati vengano utilizzati ai fini informativi e assicurativi previsti. Rimane fermo che il consenso é condizionato al rispetto delle disposizioni della vigente Normativa.

COMPANY LEAGUE

ZONA EVENTI

ARTICOLO 22 NORME NON CONTEMPLETE

Per quanto non contemplato nel presente Regolamento e Norme di partecipazione, si fa riferimento, alle N.O.I.F. (Norme Organizzative Interne FIGC).

ARTICOLO 23 VARIAZIONI VARIE

In merito a premi, provvedimenti aggiuntivi e/o integrazioni del regolamento il Comunicato Ufficiale sarà l'organo ufficiale di tutte le comunicazioni. Qualsiasi variazione per cause di forza maggiore relativa ai premi assegnati nel contesto dell'evento; qualsiasi integrazione a livello disciplinare saranno resi noti con almeno sette giorni d'anticipo rispetto all'entrata in vigore delle stesse.